

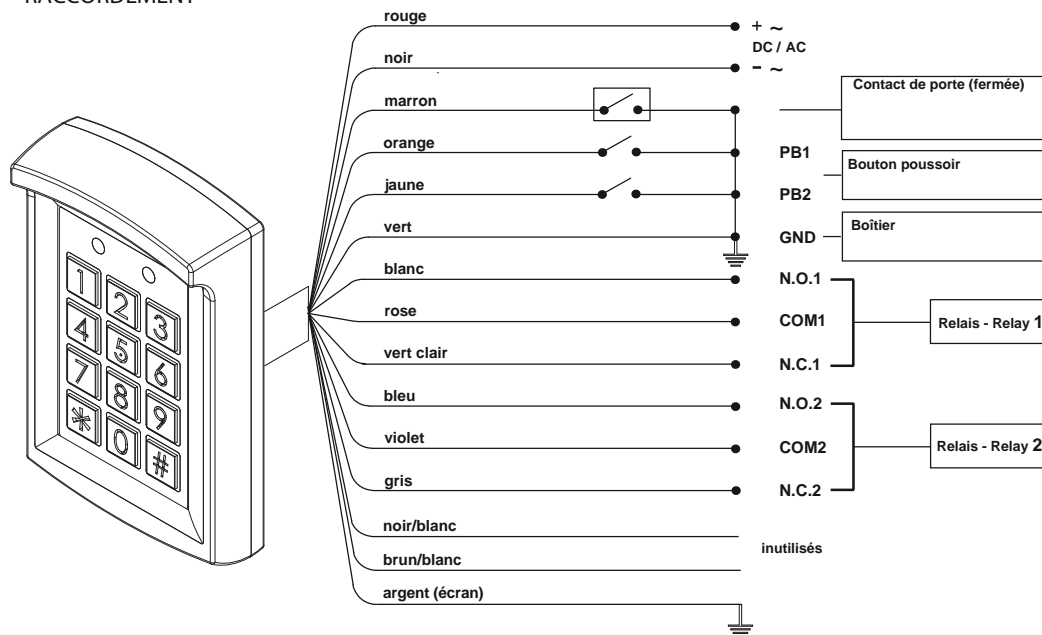
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

hxlxp	mm	kg	V AC/DC	ImA AC/DC	Relais	VIA	entrée	IP	
120 x 76 x 28 mm		0,5 kg	12/24V DC ou/or/oder/of 12/24V AC	110 mA	sortie Relais = 2	30V DC - 2 A 125VAC - 0,5 A	entrée Bouton Poussoir = 2	1010 Relais 1 = 1000 Relais 2 = 10	65
CC1	1 mode de fonctionnement : CLAVIER A CODE (*) (*) ATTENTION : chaque code doit être unique								
	125 KHz (MARIN)	3 modes de fonctionnement : LECTEUR DE PROXIMITE / LECTEUR DE PROXIMITE ou CODE / LECTEUR DE PROXIMITE + CODE (*) (*) ATTENTION : dans ce cas, tous les utilisateurs doivent avoir 1 CODE et 1 CARTE DE PROXIMITE							

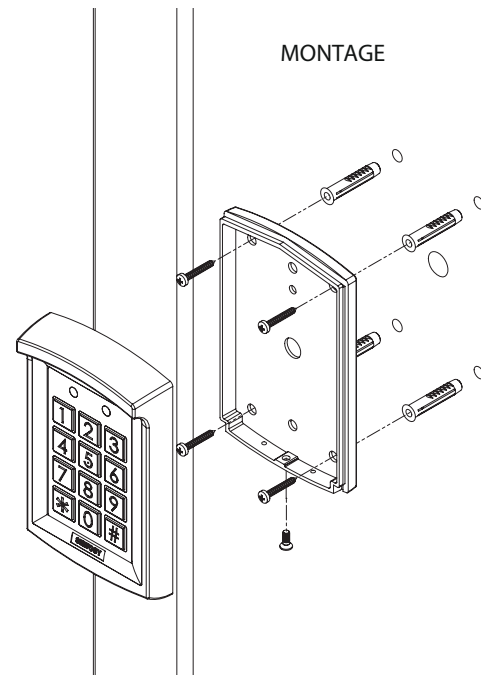
nombre de fils :

15

RACCORDEMENT



MONTAGE



Nous vous recommandons de mettre à la terre le boîtier de l'appareil par l'intermédiaire du fil vert et de l'écran métallique du câble



Nous vous recommandons d'installer une DIODE ou VARISTANCE sur votre ligne pour éviter tout effet de self.



Lors de la mise sous tension, la LED droite doit s'illuminer en vert.

N° UTILISATEURS

RELAIS 1 000 → 999

000	_____
001	_____
002	_____
003	_____
004	_____
005	_____
006	_____
007	_____
008	_____
009	_____
010	_____
011	_____
012	_____
013	_____
014	_____
015	_____
016	_____
017	_____
018	_____
019	_____
020	_____
021	_____
022	_____
023	_____
024	_____
025	_____
026	_____
027	_____
028	_____
029	_____
030	_____
031	_____
032	_____
033	_____
034	_____
035	_____
036	_____
037	_____
038	_____
039	_____
040	_____
041	_____
042	_____
043	_____
044	_____

045	_____
046	_____
047	_____
048	_____
049	_____
050	_____
051	_____
052	_____
053	_____
054	_____
055	_____
056	_____
057	_____
058	_____
059	_____
060	_____
061	_____
062	_____
063	_____
064	_____
065	_____
066	_____
067	_____
068	_____
069	_____
070	_____
071	_____
072	_____
073	_____
074	_____
075	_____
076	_____
077	_____
078	_____
079	_____
080	_____
081	_____
082	_____
083	_____
084	_____
085	_____
086	_____
087	_____
087	_____
087	_____

088	_____
089	_____
090	_____
091	_____
092	_____
093	_____
094	_____
095	_____
096	_____
097	_____
098	_____
099	_____
100	_____
101	_____
102	_____
103	_____
104	_____
105	_____
106	_____
107	_____
108	_____
109	_____
110	_____
111	_____
112	_____
113	_____
114	_____
115	_____

→ 999	_____

RELAIS 2 00 → 09

00	_____
01	_____
02	_____
03	_____
04	_____
05	_____
06	_____
07	_____
08	_____
09	_____

M MASTER CODE = Code administrateur

Accéder à la programmation : 2 à 6 chiffres (réglage usine : 4 chiffres → 1234)

N USER NUMBER = Numéro utilisateur

Répertorier les utilisateurs : RELAIS 1 = 000 à 999 RELAIS 2 = 0 à 9

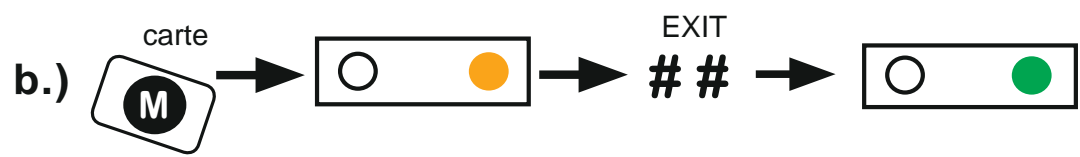
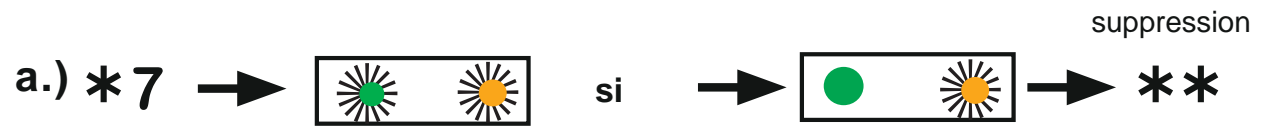
U USER CODE = Code d'accès utilisateur

Déverrouiller l'accès : même nombre de chiffres que Master code (réglage usine : 4 chiffres)













! OBLIGATOIRE : chaque CARTE et chaque CODE sont uniques

PROGRAMMATION
RELAIS 1 & RELAIS 2

M Créer une carte maître



Exemple : changement de 5 à X chiffres (2 à 6)









- a.)  x 2 ou  carte → 
 - b.) *9 → 
 - c.) 04 →  Beeeep ! → 
 - d.) «X» →   Bip-Bip-Bip ~~🔊~~ → ## → 
- si «X» = 4 →  «X» = 5 →  «X» = 6 → 

Une modification du nombre de chiffres **efface tous les enregistrements !**



modification du code maître -




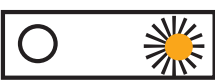



Exemple :

- a.)  x 2 ou  carte → 
- b.) *3 → 
- c.)  nouveau code x 2 →  Beeeep !
→ 
- d.) ## → 








Le nouveau code doit comporter le même nombre «x» de chiffres que l'ancien - cette modification n'entraîne **aucun effacement !**






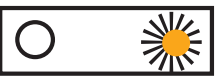







ON

- a.)  x 2 ou  carte → 
- b.) *6 → 
- c.) 02 →  Beeeep! →  = ON → ## → 

OFF

- a.)  x 2 ou  carte → 
- b.) *6 → 
- c.) 01 →  Beeeep! →  = OFF → ## → 

Effacer tous les codes + cartes utilisateurs

- a.)  x 2 ou  carte → 
- b.) *8 →  →  →  Bip-Bip-Bip  → 
- ## →  →  & 

Restaurer un code maître perdu

• **Evitez l'effacement** des cartes/codes utilisateurs et de la carte maître !

a.) • Coupez l'alimentation



b.) • Maintien touche # lors de la remise sous tension








«X» = 12 ; 123 ; 1234 ; 12345 ; 123456 (*)

(*) même nombre de chiffres que code précédent

Retour réglages usine

a.)  x 2 ou  carte → 

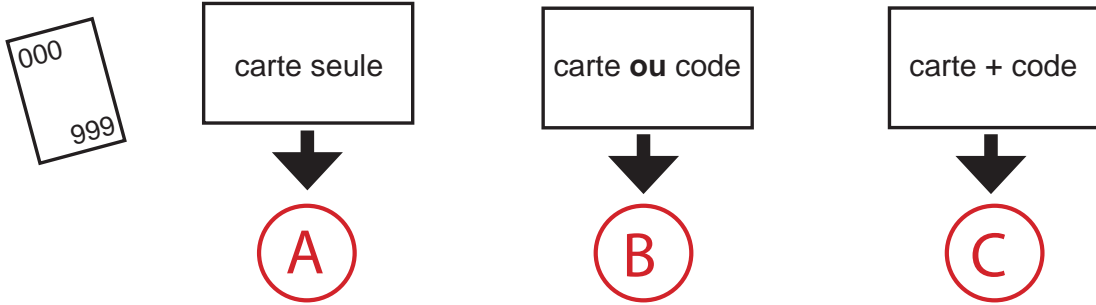
b.) * 8 →  →  →  Bip-Bip  → 

→  → 

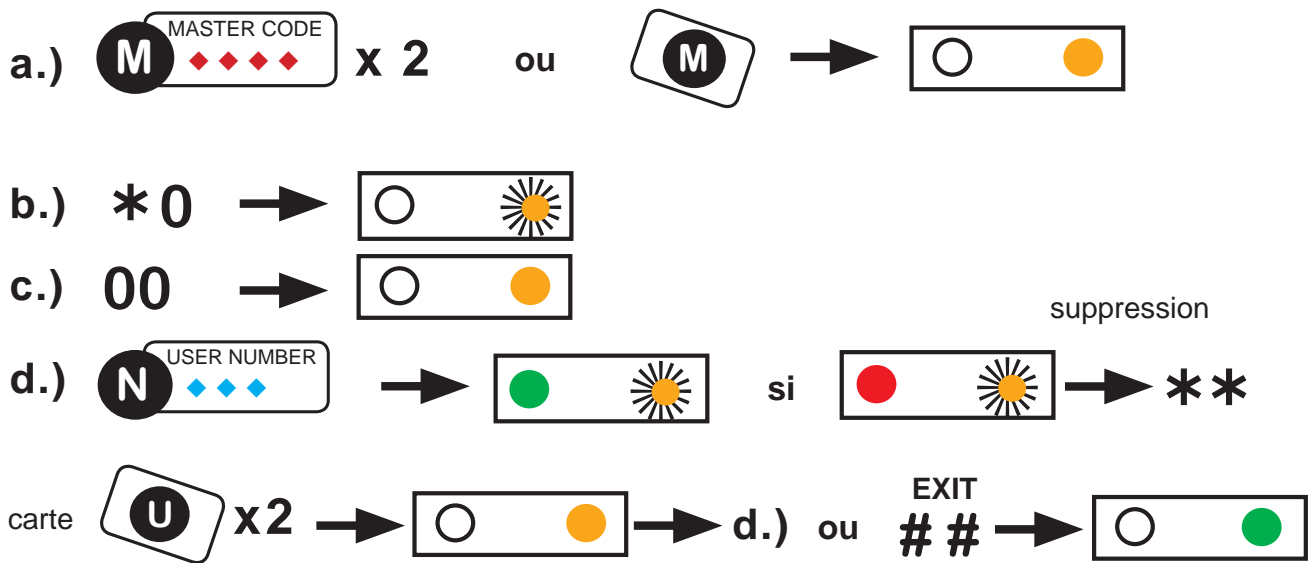
• **Effacement** des cartes/codes utilisateurs et de la carte maître !



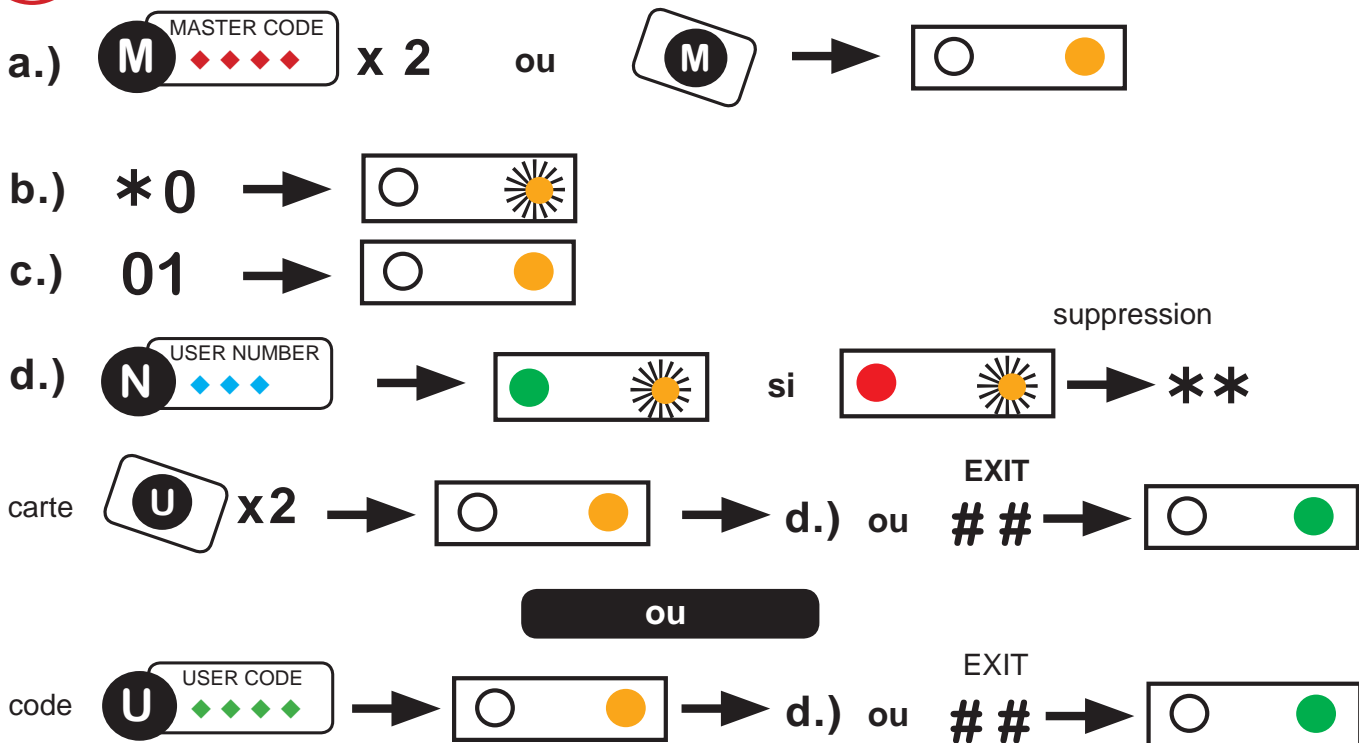
Enregistrement utilisateurs (relais 1)

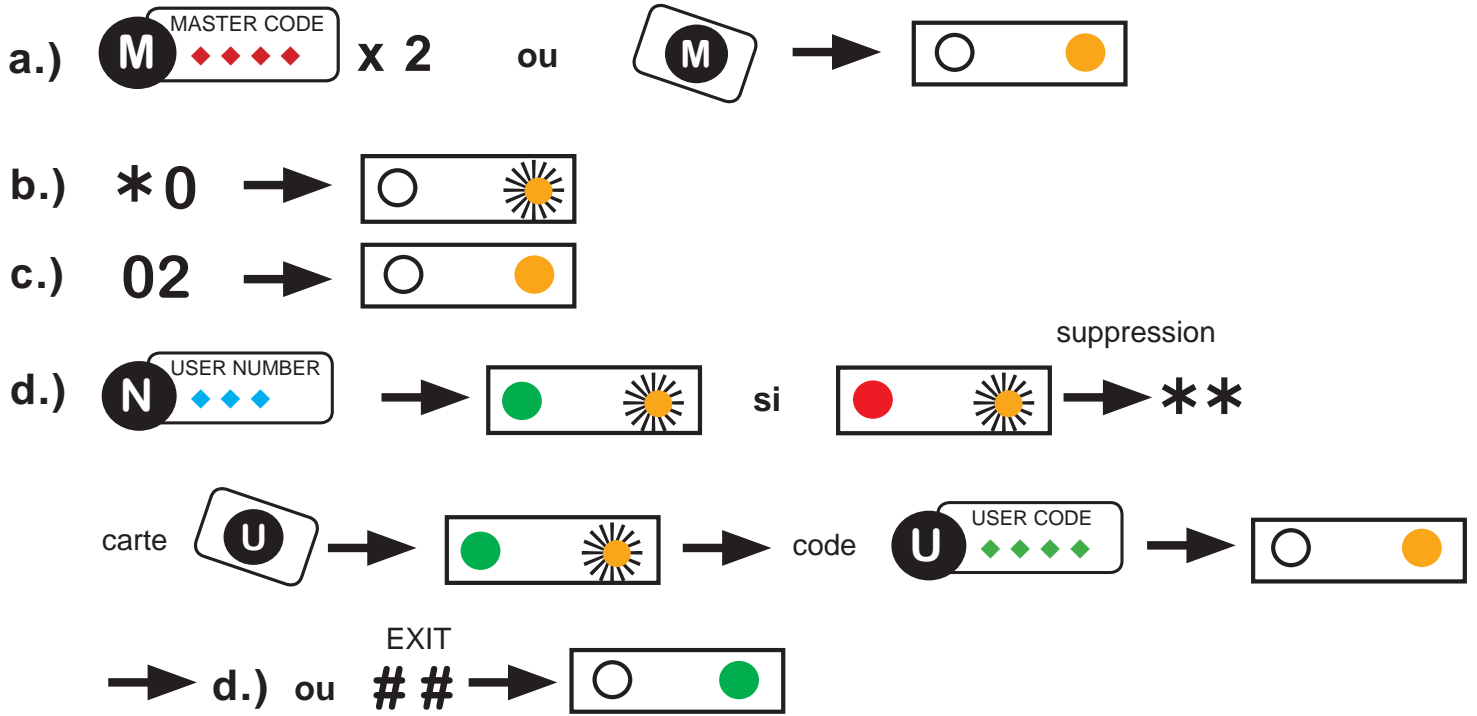


A

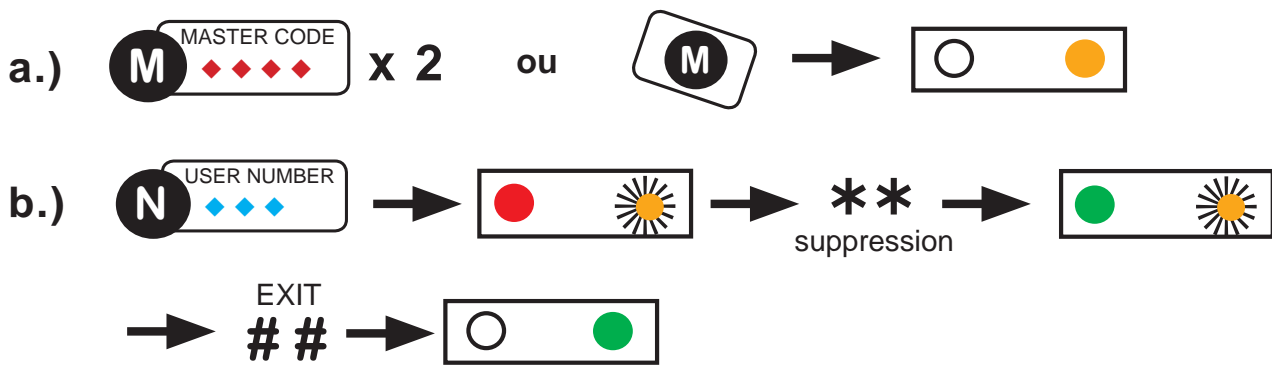


B



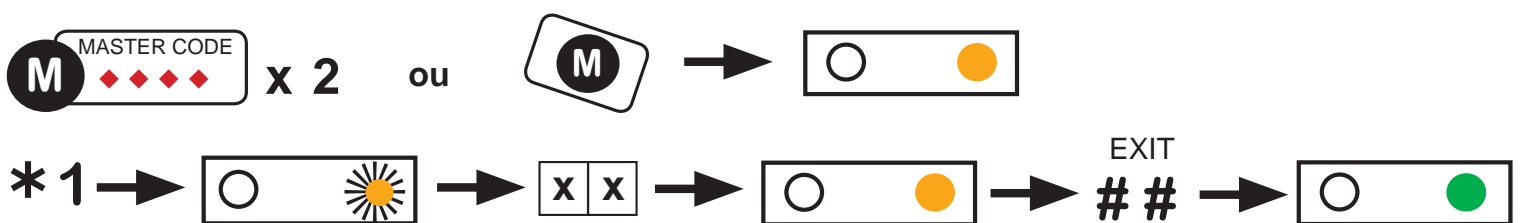


Effacement d'un numéro utilisateur



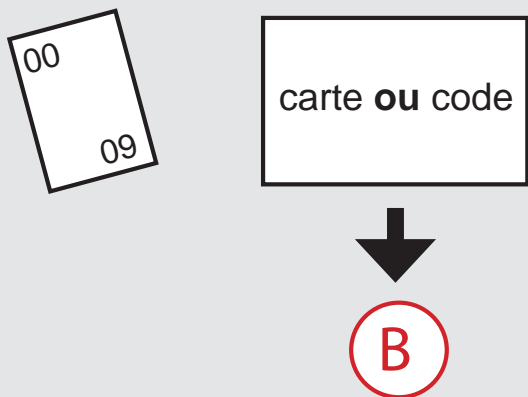
Temporisation du relais 1

  = (00* à 99 sec.)

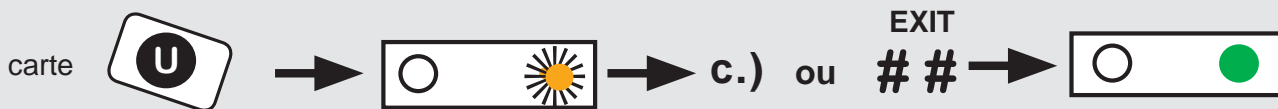


*   pour la fonction bistable

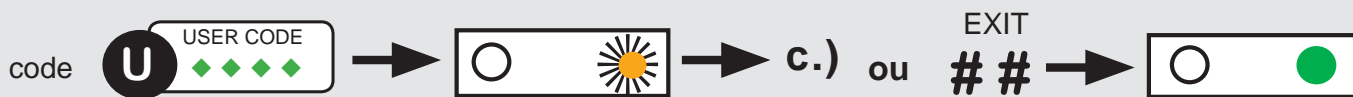
Enregistrement utilisateurs (relais 2)



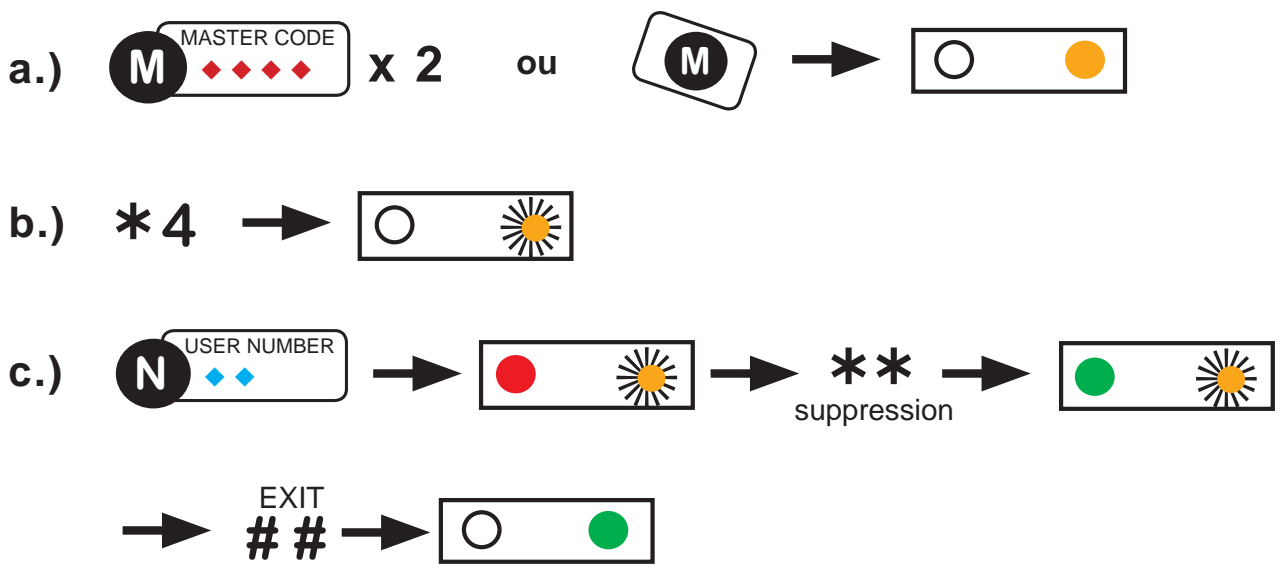
B



ou



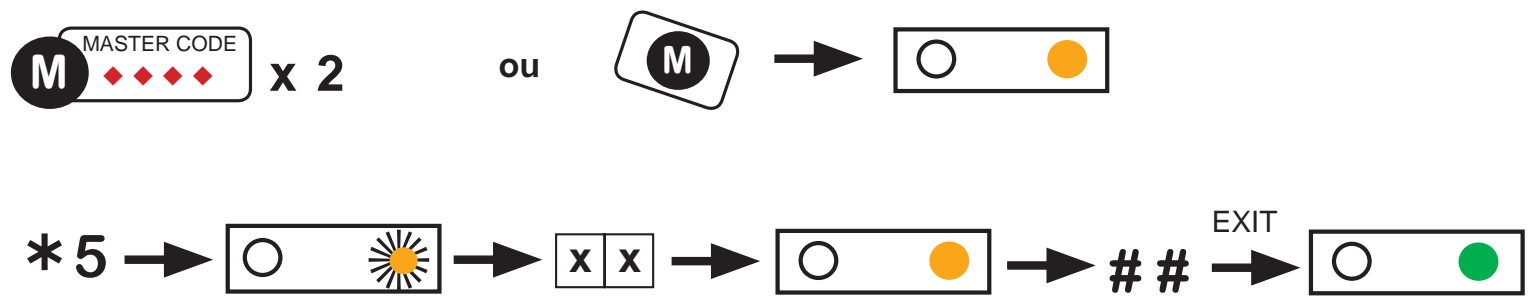
Effacement d'un numéro utilisateur



Temporisation du relais 2

x	x
---	---

 = (00* à 99 sec.)



*

0	0
---	---

 pour la fonction bistable

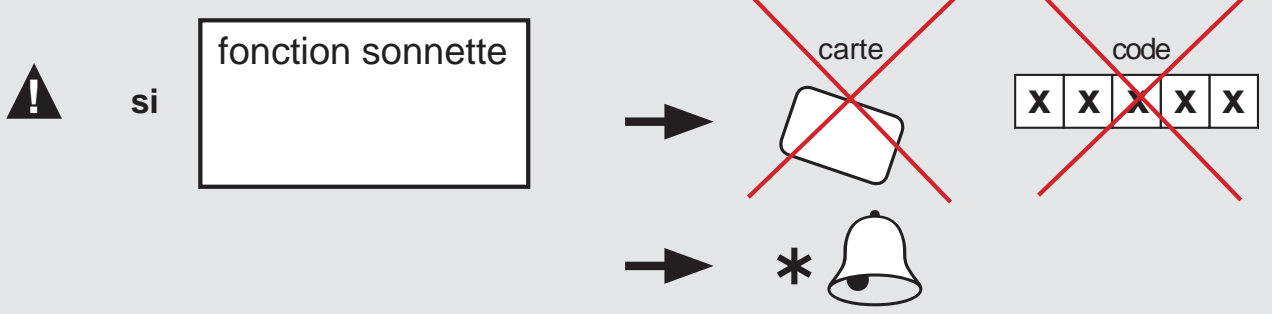
Fonction sonnette

ON

- a.) MASTER CODE x 2 ou carte →
- b.) *2 →
- c.) 02 → Beeeep ! → = ON → # →

OFF

- a.) MASTER CODE x 2 ou carte →
- b.) *2 →
- c.) 01 → Beeeep ! → = OFF → # →



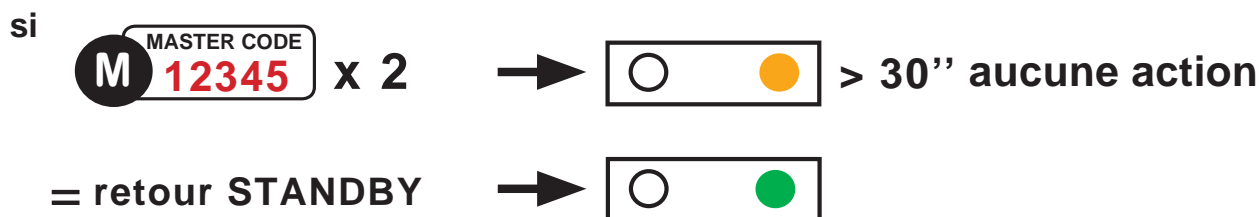
Activer ou désactiver le buzzer

- a.) MASTER CODE x 2 ou carte →
- b.) *203 pour activer le buzzer
- c.) *204 pour désactiver le buzzer

dans ce cas, la led jaune de gauche remplace le buzzer




En mode programmation



En mode utilisateur

si **2 x BIP** consécutifs = carte ou code non programmés



• APRES 5 MAUVAISES TENTATIVES CONSECUTIVES (carte ou code)  + blocage durant 60 sec.



→ rétro-éclairage permanent du clavier

PROTECO se réserve le droit de modifier les caractéristiques techniques, la forme et les dimensions de tous les modèles, sans préavis.